

**Ketentuan Lomba**  
**Agroindustrial IT Challenge**  
**Agroindustrial Fair 2013**  
**“Let’s Find Out More about Agroindustry”**

**Kategori :** Mahasiswa D3/D4/S1

**Tema:** Inovasi Teknologi Informasi untuk Agroindustri yang Berkelanjutan

**Bentuk Aplikasi:**

- a) Management Information System
- b) Geographic Information System
- c) Decision Support System
- d) Aplikasi DBE untuk UKM

*Management Information System ( MIS )*

Merupakan kontes yang mendorong dihasilkannya produk inovatif sistem informasi manajemen yang mengintegrasikan perbaikan proses bisnis dengan pemanfaatan teknologi informasi. Bidang-bidang Sistem Informasi Manajemen (tidak terbatas) : Customer Relationship Management, Supplier/Partner Relationship Management, Service Management & Operations, Resource Management, Human Resource Management, Finance Management, Marketing Management, Project Management.

*Geographic Information System ( GIS )*

Merupakan kontes yang mendorong inovasi dalam mendapatkan, menyimpan, menganalisis dan memanajemen data dan atribut-atribut spasial dan geografis. Bidang-bidang Geographic Information System (GIS) yang diperlombakan (tidak terbatas) : Map overlay, Geostatistics, dan Web Mapping.

*Decision Support System ( DSS )*

Merupakan kontes yang mendorong inovasi dalam penggunaan sistem berbasis pengetahuan dalam pengambilan keputusan. Bidang-bidang DSS yang diperlombakan (tidak terbatas) : Business Intelligent, Data Warehousing, Penerapan Data Mining, Penerapan algoritma DSS.

*Aplikasi Digital Business Ecosystem (DBE) untuk UKM*

Merupakan kontes yang mendorong dihasilkannya produk Software yang inovatif untuk mendukung peningkatan daya saing dan daya tahan UKM di tanah air yang bergerak di bidang agroindustri melalui model bisnis pada lingkungan digital (*Digital Business Ecosystem*).

**Timeline Lomba**

- 14 Mei-7 September : pendaftaran, pembayaran, dan pengiriman karya (cap pos)
- 20 September : pengumuman 10 Finalis
- 1-3 Oktober : Batas penyempurnaan karya
- 4 Oktober : *Technical Meeting*
- 5 Oktober : Presentasi (Final)
- 6 Oktober : Penganugerahan Pemenang

**Biaya Pendaftaran :** Rp. 75.000,-/karya

**Hadiah:**

Juara I : Rp 3.000.000,-

Juara II : Rp 2.000.000,-

Juara III : Rp 1.000.000,-

**Contact Person :** Ihsan (08121099556)

### **Persyaratan Karya**

- 1) Karya yang dikirimkan berupa aplikasi dalam bentuk CD/DVD dan penjelasannya yang tertulis dalam proposal (format proposal terlampir).
- 2) Karya yang diikutsertakan dalam kontes ini adalah karya asli masing-masing tim peserta yang belum dipublikasikan dan belum dikomersialkan.
- 3) Ide yang dikembangkan adalah asli dari peserta, atau salah satu peserta. Seluruh proses pembangunan aplikasi, dari pembangunan proposal hingga final dilakukan oleh peserta dibuktikan dengan presentasi saat final, serta surat pernyataan keaslian ide dan hasil. Jika dikemudian hari ada pihak yang menuntut atas ide yang dilombakan, maka hak juara (jika berhasil menjadi juara) akan dicabut oleh panitia, peserta/institusi pemenang wajib mengembalikan hadiah dan sertifikat yang diberikan oleh panitia.
- 4) Karya yang diikutsertakan dalam kontes ini belum pernah mengikuti kompetisi serupa di tingkat nasional dan/atau internasional.
- 5) Karya yang dibuat sesuai dengan tema serta menyertakan unsur agroindustri.
- 6) Karya yang dibuat dapat berupa aplikasi berbasis *mobile*, web, dan desktop.

### **Persyaratan Peserta**

- 1) Peserta Lomba Aplikasi adalah tim kontestan yang merupakan sekelompok mahasiswa aktif dalam tingkat Nasional.
- 2) Ketua Tim adalah mahasiswa program studi D3 / D4 / S1 yang belum lulus, ditunjukkan dengan Kartu Tanda Mahasiswa yang masih berlaku, yang akan tercantum sebagai penulis pertama pada proposal.
- 3) Jumlah anggota tim kontestan beserta ketua tim maksimal sebanyak 5 orang yang berasal dari perguruan tinggi yang sama.
- 4) Peserta diwajibkan membayar uang pendaftaran sebesar Rp 75.000 (sebagian uang akan digunakan untuk membeli pohon penghijauan) ke rekening **BNI 0223910392 a.n Putri Andini** atau rekening **Mandiri 133-00-1112506-9 a.n Muh. Raja Ihsan**. Setelah mentransfer uang harap konfirmasi ke mendaftarkan via sms ke **08121099556** dengan format: **(nama ketua)\_(judul karya)\_(nomor rekening)\_AITC**
- 5) Peserta mendownload formulir dan ketentuan lomba di:  
[Agroindustrialfair.wix.com/af2013](http://Agroindustrialfair.wix.com/af2013).
- 6) Penyerahan proposal dalam bentuk *softcopy* dan *hardcopy* serta mengirimkan aplikasi dalam bentuk CD/DVD.

- 7) *Softcopy* (meliputi karya tulis, *scan* bukti pembayaran, dan formulir pendaftaran) dikirim via email ke [agroindustrialfair2013@gmail.com](mailto:agroindustrialfair2013@gmail.com) dengan nama *file* **AITC\_(Nama ketua tim)\_(Nama perguruan Tinggi/Sekolah)\_(Judul).pdf/doc** dan *subject* **AITC\_(Nama ketua tim)\_(Nama perguruan Tinggi/Sekolah)\_(Judul)**.
- 8) Proposal karya dijilid rangkap 3 menggunakan mika berwarna kuning (bagian depan) dan kertas asturo warna merah (belakang).
- 9) Proposal karya *hardcopy* dan CD/DVD *prototype* karya dikirim dengan rangkap 3, beserta formulir pendaftaran, bukti pembayaran pendaftaran dan fotokopi KTM/Kartu Pelajar yang dimasukkan ke dalam satu amplop berwarna coklat ke **Kesekretariatan Himalogin IPB Gedung Fateta Lantai Dasar Kampus IPB Dramaga, Bogor 16680**.
- 10) Konfirmasi karya yang telah dikirimkan ke nomor **08121099556** dengan format **(Nama ketua tim)\_(Nama perguruan tinggi/sekolah)\_ AITC\_(Judul)**.
- 11) Peserta yang masuk 10 besar **WAJIB** mempresentasikan karyanya di hadapan juri.

### **Mekanisme dan Kriteria Penilaian**

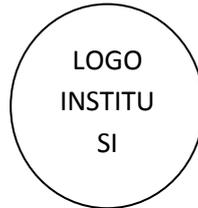
- 1) Tahap penilaian dan pengumuman keaslian dan kelayakan ide proposal. Beberapa aspek yang dinilai pada tahap ini antara lain:
  - a. Keaslian ide
  - b. Desain skenario
  - c. Deskripsi teknologi yang digunakan (bahasa pemrograman, sistem operasi, teknologi jaringan dsb).
- 2) Tahap penilaian prototype perangkat lunak aplikasi
  - a. Kesesuaian proposal dan prototype
  - b. *Runnable* aplikasi
  - c. Kelengkapan berkas
- 3) Tahap penilaian final dan pameran
  - a. Presentasi
  - b. Keaslian ide skenario
  - c. Manfaat aplikasi

Format Proposal

Kertas A4 margin 4-3-3-3

*Agroindustrial IT Challenge*

*Agroindustrial Fair 2013*



**JUDUL APLIKASI**

**Oleh:**

**Nama Ketua Kelompok      NRP / Angkatan**

**Anggota Kelompok          NRP / Angkatan**

**Anggota Kelompok          NRP / Angkatan**

**Nama Perguruan Tinggi**

**Nama Kota**

**Tahun**

#### A. Latar Belakang Aplikasi

<Jelaskan secara ringkas permasalahan yang mendasari anda membuat aplikasi ini .  
Permasalahan apa yang anda ingin pecahkan dengan aplikasi ini.>

#### B. Deskripsi Aplikasi

<Jelaskan secara ringkas tujuan dan manfaat dari aplikasi yang akan dibuat.>

#### C. Manfaat Aplikasi

<Jelaskan secara detail manfaat dari aplikasi yang akan anda buat untuk komunitas atau masyarakat. Jelaskan pula nilai komersial dari aplikasi anda (kemungkinan aplikasi anda dipasarkan dimasa depan).>

#### D. Cakupan Aplikasi

<Jelaskan batasan-batasan dari aplikasi yang akan dibuat.>

#### E. Arsitektur Aplikasi

<Jelaskan secara garis besar arsitektur aplikasi yang akan dibuat. Jika aplikasi anda melibatkan sistem lain jelaskan interaksi antar sistem. Gunakan diagram untuk menjelaskan arsitektur aplikasi anda.>

#### F. Teknologi yang Digunakan

<Jelaskan apa saja teknologi yang akan digunakan untuk membangun aplikasi. Jelaskan library-library atau framework tambahan yang akan digunakan (jika ada). Sertakan pula rujukan sumber untuk mendapatkan teknologi yang akan anda gunakan (bisa berupa link).>

#### G. Fitur-fitur Aplikasi

<Jelaskan fitur-fitur dan skenario dari aplikasi anda. Dapat menggunakan diagram use case. Sertakan pula desain awal dalam bentuk gambar, mockups, atau prototipe dari aplikasi yang akan dibuat.>

#### H. Dokumentasi

<Dokumentasi dari program Anda.>

NB:

Peserta dapat menambahkan poin-poin pada proposal jika dibutuhkan.

**LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS LOMBA**  
***AGROINDUSTRIAL IT CHALLENGE***

Judul Karya Tulis:

Nama Ketua :

Nama Anggota : 1.

2.

3.

4.

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa karya berupa aplikasi dengan judul yang tersebut di atas memang benar merupakan karya orisinal yang dibuat oleh penulis dan belum pernah dipublikasikan dan/ atau dilombakan di luar kegiatan "*Agroindustrial IT Challenge*" yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknologi Industri Pertanian Institut Pertanian Bogor. Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, dan apabila terbukti terdapat pelanggaran di dalamnya, maka kami siap untuk didiskualifikasi dari kompetisi ini sebagai bentuk pertanggungjawaban kami.

Kota, tanggal-bulan-tahun

Nama Lengkap Ketua

NRP

### Petunjuk Teknis Penulisan dan Pengetikan

1) Penulisan Huruf

Naskah diketik pada kertas A4 dengan 1,5 spasi dan menggunakan jenis dan ukuran huruf "*Times New Roman 12*".

2) Tata Letak

Batas pengetikan:

1) samping kiri 4 cm

2) samping kanan 3 cm

3) batas atas 3 cm

4) batas bawah 3 cm

5) Jarak pengetikan, poin, sub-poin tambahan dan perinciannya :

- a. Jarak pengetikan antara poin dan sub-poin 3 spasi, sub-poin dan kalimat di bawahnya 1,5 spasi.
  - b. Judul poin diketik di bagian kiri dari tepi atas tanpa digarisbawahi dengan huruf kapital untuk huruf pertamanya dari tepi atas tanpa digarisbawahi.
  - c. Judul sub-poin ditulis mulai dari sebelah kiri, huruf pertama setiap kata ditulis dengan huruf besar (huruf kapital), kecuali kata-kata tugas, seperti **yang, dari, dan**.
  - d. Judul anak Sub-poin ditulis mulai dari sebelah kiri dengan indensi 1 (satu) cm yang diberi garis bawah. Huruf pertama setiap kata ditulis dengan huruf besar (huruf kapital), kecuali kata-kata tugas, seperti
- 6) Penomoran halaman dilakukan setelah lembar *cover* dengan memakai angka arab dan diketik dengan jarak 3 cm dari tepi kanan dan 1,5 cm dari tepi atas (1,2,3, dan seterusnya).

**Terima Kasih Atas Partisipasinya,  
Agroindustrial Fair 2013  
*“Let’s Find Out More About Agroindustry”***